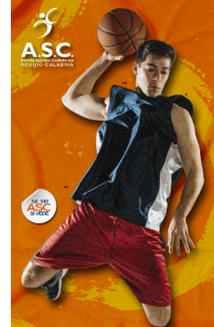


3x3 Regolamento I Torneo A.S.C. BASKET



Campo	Verranno utilizzati come campi quelli relativi ai canestri outdoor presenti al PalaLumaka di Reggio Calabria
Team roster	4 giocatori 3 + 1 sostituto <i>Nota: la partita deve iniziare con 3 (tre) giocatori per tutte le categorie</i>
Arbitro(i)	1 o 2
Segnapunti	1
Time-outs	1 per squadra (se ce ne sono alla prima palla morta) durata 30 secondi
Possesso iniziale	Testa o croce <i>Nota: la squadra che vince il lancio della moneta decide se prendere la palla o lasciarla, al fine di ottenerla poi in un potenziale overtime</i>
Punteggio	1 punto e 2 punti se segnato dietro l'arco
Tempo di gata e punteggio limite	1 x 10 minuti, tempo effettivo. Limite di punteggio: 21 punti, applicato solo al tempo regolamentare
Overtime	La prima squadra a segnare due (2) punti vince la partita
Tempo per ciascuna azione	14 secondi <i>Nota: l'arbitro deve avvisare ed eseguire il conto alla rovescia degli ultimi 5 secondi</i>
Tiri liberi dopo un fallo su tiro	1 tiro libero 2 tiri liberi, se fallo commesso dietro l'arco dei tre punti
Falli limite per squadra	6 falli di squadra
Sanzioni per falli di squadra 7, 8 e 9	2 tiri liberi
Sanzioni per falli di squadra 10 ed oltre	2 tiri liberi + possesso palla
Possesso dopo canestro realizzato	Possesso alla difesa Proprio sotto il cerchio Palla da palleggiare fin fuori l'arco o passare ad un giocatore dietro l'arco. La squadra in difesa non è autorizzata a contrastare il gioco all'interno dell'area di "semicerchio libero" sotto il canestro
...a seguito di una palla morta	Check ball dietro l'arco (in alto)
...dopo un rimbalzo difensivo o palla rubata	Palleggiare / passare la palla oltre l'arco della linea dei tre punti
...a seguito di una contesa	Palla alla difesa
Sostituzioni	In situazioni di palla morta, prima del controllo della palla Il sostituto può entrare in gioco dopo che il suo compagno di squadra è uscito dal campo e stabilisce un contatto fisico con lui dietro la linea di fondo opposta al canestro. Le sostituzioni non richiedono alcuna azione da parte degli arbitri o dei segnapunti.

Note:

* **Un giocatore è considerato "dietro l'arco" se nessuno dei suoi piedi è all'interno né tocca l'arco**