



Il Comitato Provinciale Calcio ASC di Reggio Calabria organizza il 3° Campionato di Calcio a 11 ASC ELEVEN

- Iscrizione esclusivamente su INVITO
 - 1250 euro a squadra con 30 tessere incluse (sconto fedeltà 100 euro per le squadre che avevano versato acconto per il campionato 2020/2021)
- 1 pallone da gara Joma per ogni squadra
- Settore arbitrale esclusivo
- Coppa Asc Eleven inclusa
- Supercoppa Asc Eleven
- 2 accessi alle finali regionali ASC
- Finali nazionali
- Tessera assicurativa completa con infortunio e diaria
- Tesserino con foto
- Riprese gara targate WE SPORT
- APP ESCLUSIVA ASC CALABRIA con risultati e classifiche
- Sito dedicato calcio.ascsportcalabria.it

Regolamento Tecnico:

ART. 1:

Per prendere parte alle gare, tutti i calciatori devono essere in possesso della tessera ufficiale ASC 2021/2022, che garantisce la copertura assicurativa completa. In caso di infortunio A.S.C. è responsabile di fronte alle società ed ai tesserati esclusivamente a quanto previsto dall'assicurazione contenuta nel certificato di affiliazione e nella tessera A.S.C. Solo i giocatori tesserati sono ammessi a partecipare al torneo. Per la categoria amatori non possono essere tesserati giocatori che partecipano nella stagione sportiva di riferimento ai campionati FIGC, è possibile tesserare solo QUATTRO FUORI QUOTA limitatamente alla PRIMA CATEGORIA per il calcio a 11 e alla serie C1 per il calcio a 5.

N.B.: non è consentita la partecipazione al campionato ai tesserati FIGC delle categorie PROMOZIONE (inclusa) e superiori, per il calcio a 11 e delle categorie SERIE B (inclusa) e superiori, per il calcio a 5.

Ad ogni partita potranno essere inseriti in distinta solo 2 dei 4 fuori quota.

Ogni squadra potrà tesserare un massimo di 30 giocatori. Ai fini del tesseramento è richiesta, per ogni tesserato, la consegna della fotocopia di un documento di identità e di una fotografia formato tessera (anche in formato digitale).

Durante il campionato sarà possibile inserire in lista nuovi tesserati tra la fine dell'ultima giornata del girone di andata e l'inizio della prima giornata del girone di ritorno. Il limite massimo di operazione di mercato è 5, indipendentemente che si tratti di sostituzioni di calciatori già presenti o di nuovi innesti, fermo restando il limite di 30 elementi per ogni rosa. Nel corso del girone di andata potrà essere aggiunto alla lista di ciascuna squadra un giocatore non tesserato FIGC nell'anno in corso.

ART. 2:

Tutti i partecipanti al campionato devono essere in possesso di un certificato di sana e robusta costituzione per poter prendere parte alla gara altresì il responsabile firmerà una liberatoria che garantisce la presenza dei certificati, ASC declina ogni responsabilità per la mancata presenza del certificato o della liberatoria.

ART. 3:

In caso di infortunio dovrà essere informato subito il Direttore di gara, il quale dovrà riportare l'accaduto sul rapporto di gara e un Delegato Responsabile dell' A.S.C. - Comitato Provinciale di Reggio Calabria. L'infortunato o chi per lui, dovrà ritirare l'apposito modulo di denuncia presso l'A.S.C. e inviare la documentazione relativa entro tre giorni dall'infortunio a: A.S.C. NAZIONALE per maggiori informazioni visitare il sito www.ascsport.it.

ART. 4:

FORMULA CAMPIONATO:

GIRONE ANDATA E RITORNO + PLAY OFF.

LA PRIMA CLASSIFICATA DELLA REGULAR SEASON ACCEDERÀ DIRETTAMENTE ALLE FASI REGIONALI ASC 2022.

DALLA 2° CLASSIFICATA ALLA 9° CLASSIFICATA ACCEDERANNO AI PLAY OFF.

LA VINCENTE DELLA FINALE PLAY OFF ACCEDERÀ ALLE FINALI REGIONALI ASC 2022.

N.B.: SE LE FINALI REGIONALI NON VERRANNO INDETTE DAL COMITATO REGIONALE LA PRIMA CLASSIFICATA ACCEDERÀ ALLE FINALI NAZIONALI ASC 2020 CON SOGGIORNO PAGATO PER 11 GIOCATORI E LA VINCENTE DEI PLAY OFF ACCEDERÀ ALLE FINALI NAZIONALI ASC 2022 A PAGAMENTO.

GRIGLIA PLAY OFF:

QUARTI DI FINALE PLAY OFF:

GARA 1: 2° CLASSIFICATA – 9° CLASSIFICATA

GARA 2: 3° CLASSIFICATA – 8° CLASSIFICATA

GARA 3: 4° CLASSIFICATA – 7° CLASSIFICATA

GARA 4: 5° CLASSIFICATA – 6° CLASSIFICATA

SEMIFINALI PLAY OFF:

GARA 5: VINCENTE GARA 1 – VINCENTE GARA 4

GARA 6: VINCENTE GARA 2 – VINCENTE GARA 3

FINALE PLAY OFF:

GARA 7: VINCENTE GARA 5 – VINCENTE GARA 6

In caso di parità nel punteggio in classifica tra due o più squadre, la formulazione della classifica finale avviene con i seguenti criteri: - Punti ottenuti nei confronti diretti - Differenza reti nei confronti diretti - Differenza reti complessiva - Maggior numero di gol segnati in Campionato.

Tutte le gare dei play-off verranno disputate in gara unica.

Nei quarti di finale in caso di parità al termine dei tempi regolamentari accederà alla fase successiva la squadra meglio classificata.

Nelle semifinali in caso di parità al termine dei minuti regolamentari verranno disputati 2 tempi supplementari da 10 minuti ciascuno, in caso di ulteriore parità accederà alla fase successiva la squadra meglio classificata.

In finale in caso di parità al termine dei tempi regolamentari verranno disputati 2 tempi supplementari da 10 minuti ciascuno, in caso di ulteriore parità per stabilire la squadra vincente verranno calciati 5 calci di rigore per squadra, se alla fine dei dieci rigori (cinque per ogni squadra, battuti a turno) le squadre hanno realizzato lo stesso numero di reti si continuerà "a oltranza" con un tiro per parte finché, dopo aver eseguito lo stesso numero di tiri, una squadra si trovi in vantaggio rispetto all'altra.

FORMULA COPPA:

LA COPPA INIZIERÀ AL TERMINE DEL GIRONE DI ANDATA, VI ACCEDERANNO DALLA 1° ALL'8° CLASSIFICATA.

Tutte le gare della coppa verranno disputate in gara unica.

Gli incontri della coppa saranno stabiliti a sorteggio.

I quarti di finale e le semifinali di coppa saranno disputati nel campo di casa della squadra che al termine del girone di andata sarà meglio classificata.

La finale sarà disputata in campo neutro indicato dall'organizzazione (la quota del campo sarà divisa tra entrambe le squadre).

In tutte le gare della coppa in caso di parità al termine dei tempi regolamentari per stabilire la squadra vincente verranno calciati 5 calci di rigore per squadra.

FORMULA SUPERCOPPA:

LA SUPERCOPPA SI SVOLGERÀ TRA LA VINCENTE DEL CAMPIONATO E LA VINCENTE DELLA COPPA.

ART. 5:

Inizio del Campionato: 4 OTTOBRE 2021

Tempi di gara: 2 da 40 minuti ciascuno, con riposo di 15 minuti.

Possono essere inseriti in distinta massimo 20 giocatori. Durante la gara sarà possibile effettuare massimo 9 sostituzioni per squadra.

Tempi di attesa: E' ammesso un ritardo fino a 15', se entro questo tempo non sono presenti almeno 7 giocatori della squadra la partita verrà persa per 3 a 0 a tavolino.

Le squadre dovranno presentare, 15 minuti prima dell'inizio delle gare, la lista ufficiale di gara, su modulistica fornita dall'organizzazione, corredata dai tesserini di riconoscimento di ciascun giocatore. I calciatori sprovvisti della suddetta documentazione non potrà prendere parte alla gara. Il responsabile di una squadra ha il diritto di richiedere all'organizzazione la lista della squadra avversaria. Nel caso in cui uno o più giocatori ritardassero possono essere inseriti nella lista di gara ma il loro utilizzo sarà consentito solo previo riconoscimento da parte dei delegati dell'organizzazione.

Possono accedere al campo di giuoco, previo inserimento nella lista ufficiale di gara e previo riconoscimento, le calciatrici iscritte in lista che siano in divisa (maglietta numerata) e 2 persone che rivestono la carica di Dirigente Accompagnatore, Allenatore o Massaggiatore. Consentito solo previo riconoscimento da parte dei delegati dell'organizzazione.

ART. 6:

Nel corso del campionato NON SARÀ POSSIBILE SPOSTARE PARTITE.

In caso di mancata partecipazione alla gara:

- la prima volta la squadra subirà la sconfitta per 3 a 0 a tavolino e 1 punto di penalizzazione;
- la seconda volta la squadra subirà la sconfitta per 3 a 0 a tavolino, 1 punto di penalizzazione e un'ammenda di 30 euro;
- la terza volta la squadra subirà la sconfitta per 3 a 0 a tavolino, 1 punto di penalizzazione e un'ammenda di 50 euro;
- la quarta volta la squadra sarà esclusa dal campionato.

ART. 7:

RICORSI:

Qualsiasi riserva in merito alla gara disputata deve essere presentata per iscritto all'arbitro entro 25 minuti dal termine della gara stessa e la relativa documentazione entro 24 ore alla Commissione Disciplinare presso la sede dell'A.S.C.

Comitato provinciale di Reggio Calabria o tramite mail all'indirizzo info@ascreggiocalabria.it unitamente alla tassa di reclamo di € 50,00 che verrà restituita in caso di ricorso "accettato".

DISCIPLINARE:

In caso di espulsione per condotta violenta (pugni, calci, schiaffi, sputi, etc) esclusione dal Campionato.

In caso di espulsione per offesa all'arbitro, ad un avversario, o ad un proprio compagno, 5 giornate di squalifica. In caso di doppia ammonizione una giornata di squalifica.

Alla quarta ammonizione in gare differenti, scatta la squalifica per una giornata di gara.

Non sarà ammesso alcun comportamento intimidatorio o minacce di alcun genere; i casi di tentativi di aggressione al direttore di gara o al Responsabile del campionato o ad altre squadre, risse, o atti di violenza da parte di giocatori o sostenitori, comporteranno l'automatica esclusione dal campionato. Tutti i giocatori della lista della squadra allontanata saranno interdette alla partecipazione alle future edizioni per i successivi 4 anni dall'accadimento del fatto.

L'organizzazione si riserva il diritto di ricorrere all'autorità giudiziaria competente per tutelare i propri legittimi interessi.

ART. 8:

L'organizzazione stante il carattere ludico-ricreativo di questa iniziativa, declina ogni responsabilità civile e penale per i danni provocati dagli atleti alle strutture sportive e agli altri utenti degli impianti sportivi ove si svolgono le gare. Gli impianti sportivi dove si svolgono le gare non sono forniti di adeguate misure volte a prevenire il furto di oggetti di valore lasciati incustoditi negli spogliatoi dagli atleti durante lo svolgimento delle gare, pertanto, eventuali rimostranze devono essere rivolte direttamente al gestore dell'impianto sportivo al cui interno si svolgono le gare.

ART. 9:

Il Responsabile di Campo ASC è una figura riconoscibile all'interno del terreno di gioco, con vestiario ASC, la sua figura sarà a completa disposizione delle squadre in ogni partita del campionato, si occuperà di fare foto, video, raccogliere appunto la quota campo.

ART. 10:

I comunicati relativi alle gare saranno pubblicati dall'organizzazione sull'app ASC CALABRIA, è interesse dei dirigenti delle squadre partecipanti visionare i comunicati al fine di controllare eventuali provvedimenti disciplinari ed evitare ulteriori sanzioni.

ART. 11:

Per quanto riguarda gli aspetti tecnici non previsti dal presente regolamento si farà riferimento al regolamento FIGC.

ART. 12:

L'organizzazione declina ogni responsabilità per qualsiasi genere di incidenti dovessero verificarsi prima, durante e successivamente alla disputa della gara.

I giocatori che partecipano all'evento amatoriale, giocano sotto la propria integrale responsabilità.

L'iscrizione e la partecipazione al Campionato comporta la tacita approvazione del presente regolamento.

ART. 13:

Il campionato non verrà sospesa qualora le nuove normative ministeriali imporranno l'obbligo del green pass per gli atleti. Tutte le squadre saranno responsabili per eventuali sanzioni.

PREMI:

1° CLASSIFICATA REGULAR SEASON: COPPA PIÙ ACCESSO ALLE FINALI REGIONALI ASC

VINCITRICE PLAY OFF: COPPA PIÙ ACCESSO ALLE FINALI REGIONALI ASC

VINCITRICE COPPA: COPPA

CAPOCANNONIERE

MIGLIOR PORTIERE

PREMIO FAIR PLAY

MIGLIOR MISTER

MIGLIOR DIRIGENTE