



Consiglio regionale della Calabria
Garante per l'Infanzia e l'Adolescenza

CAMPIONATI GIOVANILI ASC 2023-

2024

CATEGORIA MISTER LEAGUE

REGOLAMENTO

OBIETTIVI

Anche per l'anno sportivo 2023/2024 l'ASC Comitato Provinciale di Reggio Calabria organizza i Campionati "Piccole Pesti" e Giovanili. Come sempre l'intento del Comitato, fregiatisi del Patrocinio concesso dal **Garante per l'Infanzia e l'Adolescenza della Regione Calabria** è quello di dare un'opportunità di crescita e di svago ai ragazzi che ne prendono parte, coniugando il divertimento con l'insegnamento di importanti valori quali l'amicizia, la solidarietà, la lealtà, il lavoro di squadra, l'autodisciplina, l'autostima, la fiducia in sé e negli altri, il rispetto degli altri e delle regole, la modestia, la comunicazione, la capacità di affrontare i problemi: valori che prescindono dal risultato conseguito sul campo.

PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO

Possono prendere parte al Campionato **MISTER LEAGUE** esclusivamente i tecnici della scuola calcio e i genitori degli atleti regolarmente tesserati Asc (con esibizione al momento di tesseramento del certificato di stato di famiglia) ed in possesso del certificato medico d'idoneità all'attività sportiva agonistica in corso di validità. Si fa presente che le Società sono responsabili dell'utilizzo di calciatori privi di valida certificazione di idoneità all'attività sportiva.

Il numero dei partecipanti per squadra è illimitato, così come è illimitato il numero delle sostituzioni, che potranno essere effettuate in qualsiasi momento, a gioco fermo, in modo da consentire a tutti gli atleti di partecipare attivamente a tutto

l'incontro.

Sarà cura di ogni Società comunicare alla segreteria del Comitato Provinciale ASC di Reggio Calabria la disponibilità del terreno di gioco e il giorno e l'orario preferiti per lo svolgimento degli incontri casalinghi.

ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO

Ogni gara si disputerà su **2 tempi** da **30 minuti** ciascuno, con formazioni composte da **5 calciatori, compreso il portiere**, in campi di dimensioni da 35 a 45 m di lunghezza e da 15 a 25 m di larghezza, con porte di dimensioni da 3 m di lunghezza per 2 m di altezza (dimensioni del campo di calcio a 5) e palloni n. 4 **a rimbalzo controllato**. **Si precisa che il regolamento di riferimento è quello del calcio a 5**(con l'inserimento dunque di alcune norme come i falli cumulativi e l'impossibilità di restituire la palla al portiere se non avviene prima un tocco di un avversario, solo per fare un esempio).**Non è ammesso l'utilizzo di scarpe da calcio per le gare; è necessaria la scarpa con suola liscia o suola Turf.**

1. TESSERAMENTO DEI CALCIATORI

Al momento dell'iscrizione al Campionato ogni Società dovrà fornire all'Organizzazione, **ESCLUSIVAMENTE** in formato digitale tramite la mail piccolepestiasc@gmail.com , la lista degli atleti in formato excel da tesserare corredata, per ogni atleta, da un documento d'identità (che può essere sostituito da certificato anagrafico plurimo per uso sportivo) e da una fotografia formato tessera in formato digitale rinominata.

Si precisa che la tessera assicurativa ha validità dalla mezzanotte del giorno successivo alla data di emissione e che verranno comunque tesserati, ma non iscritti in distinta (e quindi non possono prendere parte alle gare), i nominativi privi di documento e che non verrà stampato il tesserino di riconoscimento di un calciatore di cui, pur avendo ricevuto la fotografia, non è stato ricevuto il documento di identità. Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità in caso di tesseramenti tardivi dovuti a ritardi non attribuibili allo stesso.

TERMINI TESSERAMENTI

Il limite massimo per il tesseramento di nuovi calciatori è il 31 Marzo 2024 . Oltre tale termine è consentito il tesseramento a livello assicurativo degli atleti ma gli stessi non potranno prendere parte alle gare e non verrà emesso tesserino plastificato con foto. Si ricorda che è **non è prevista la possibilità di poter utilizzare un atleta tesserato il giorno stesso , in quanto la copertura assicurativa ha validità dalla Mezzanotte del giorno lavorativo successivo.** Si prega le società di non insistere e di assicurare e tesserare gli atleti nei termini previsti.

TRASFERIMENTI TRA SOCIETA' ASC

Sono ammessi trasferimenti di calciatori da una Società Asc ad un'altra Asc , sempre entro il limite della fine del 28 Febbraio 2024, solo se viene fatta pervenire al Comitato apposita dichiarazione della Società cedente e autocertificazione di uno dei genitori dell'atleta, corredata dalla fotocopia di un documento di riconoscimento, con la quale viene dichiarata espressamente la volontà del calciatore di trasferirsi. Si precisa che al momento del trasferimento dovrà essere emessa una nuova tessera assicurativa ed un nuovo tesserino con fotografia.

TESSERATI FIGC E PRESTITI

Un calciatore tesserato FIGC per una Società può prendere parte ai campionati ASC solo ed esclusivamente per la medesima Società, o **nel caso in cui la stessa si unisca con una seconda Società per creare un'unica squadra.**(esempio un giocatore tesserato Figc con la società Italia , può iscriversi al campionato Asc con la società Francia solo a patto che nella denominazione della squadra risulti il nome Italia e quindi le due squadre si uniscano chiamandosi ufficialmente Italia/Francia

Non è assolutamente previsto l'utilizzo di un giocatore tesserato FIGC con altra società a meno che la squadra non partecipi al campionato Fuori Classifica.

L'inserimento in distinta di un tesserato Figc con altra società comporterà in automatico la sconfitta a tavolino.

Si ricorda che i nostri campionati sono di carattere ludico-amatoriale e che ASC ha tra le sue peculiarità quella di supportare le realtà che vogliono crescere con le proprie forze.

NON SONO AMMESSE ULTERIORI DEROGHE SUI TESSERATI F.I.G.C.

PARTECIPAZIONE CON DUE O PIU' SQUADRE

Le società che partecipano nella stessa categoria con 2 o più squadre devono necessariamente comunicare le distinte delle singole squadre **prima** della composizione dei gironi e dei calendari.

Non è ammesso l'utilizzo del portiere in 2 squadre della stessa categoria anche se della stessa società.

In caso di 2 o più squadre le società devono comunicare gli atleti di categoria inferiore che prendono parte alle gare; tali atleti successivamente potranno continuare il campionato di categoria superiore solo ed esclusivamente con quella squadra; es: Roberto Baggio della categoria pulcini società Italia , partecipa al campionato esordienti con la società Italia colore Bianco; la società Italia ha anche squadra esordienti di colore Azzurro nel quale ovviamente non potrà inserire l'atleta Baggio.

E' data possibilità alle società di iscrivere le squadre FUORI CLASSIFICA ;**in tal caso ovviamente la società giocherà le gare ma verrà assegnato il punteggio di 0 a 0 ; i marcatori non verranno inseriti e la gara non verrà considerata nella media punti.**

Le squadre FUORI CLASSIFICA saranno inserite nello stesso girone .

ARBITRAGGIO GARE

Le gare del Campionato(dalla categoria piccoli campioni alle categoria esordienti a 9,compresa) verranno arbitrate, di norma, da un dirigente **della squadra ospite.** E' facoltà di ogni Società richiedere la designazione di un arbitro ASC per tutte o alcune delle proprie gare. Nel caso una società richieda l'arbitro per una singola partita, la richiesta deve pervenire con un anticipo minimo di 2 giorni dalla data della gara.

Il costo per l'arbitro, se richiesto da una Società, è di 20 € a partita, a carico della Società che lo ha richiesto.

E' prevista, inoltre, la designazione dell'arbitro da parte del Comitato ASC per alcune gare a propria discrezione. In questo caso il costo di 20 € verrà diviso tra le due squadre che prendono parte alla gara.

E' previsto invece il direttore di gara d'ufficio per le gare delle categorie Esordienti a 11 Elite, Giovanissimi , Allievi , Juniores e Mister League.

Il costo dell'arbitro per le categorie in cui è previsto è di euro 20,00; la quota e' di euro 30,00 per le gare da Bocale (compreso) in poi per la fascia Jonica e Villa San Giovanni (compreso) in poi per la fascia tirrenica e il costo è da dividere tra le due squadre partecipanti.

Per le gare dei play-off è previsto il direttore di gara dai quarti di finale in poi; il costo dei quali è a carico del Comitato per le finali, mentre per le gare precedenti alla finale il costo verrà diviso tra le due Società che si incontrano.

RICONOSCIMENTO GARE

Prima di ogni gara ogni Società dovrà obbligatoriamente effettuare il riconoscimento dei partecipanti alla gara, tramite i badge a colori inviati dalla segreteria, della squadra avversaria e la distinta opportunamente scaricata e stampata dal sito.

REFERTI GARA

Il referto della gara, completo del risultato finale e dei nomi e cognomi dei marcatori e firmato dai due rappresentanti delle Società partecipanti alla gara, dovrà essere inviato tramite mail all'indirizzo piccolepestiasc@gmail.com o tramite whatsapp da entrambe le squadre, entro e non oltre i 3 giorni successivi alla data della gara prevista in calendario (se entro 3 giorni successivi alla data di svolgimento della gara prevista in calendario non perverrà il referto o la comunicazione di rinvio della gara, verrà assegnata la sconfitta a tavolino per 3-0 ad entrambe le squadre). Si precisa che ai fini della classifica cannonieri ad ogni calciatore potranno essere assegnati un massimo di **5 gol** a partita e che le classifiche marcatori saranno oscurate fino alla fine dei campionati.

SI PRECISA INOLTRE CHE DA QUESTA STAGIONE NON VERRANNO INSERITI RISULTATI CON UNO SCARTO SUPERIORE DI 10 GOAL (esempio: se la squadra Italia vince contro la squadra Francia per 18 a 0 , verranno inseriti tutti i marcatori ma il risultato omologato sarà di 10 a 0 ; ovviamente in caso di arrivo a pari punti per la differenza reti verranno conteggiati i goal realmente segnati.)

I risultati verranno aggiornati contestualmente al ricevimento di ogni singolo referto e comunque al termine dell'ultima partita della giornata di campionato (senza considerare le partite rinviate che saranno inserite successivamente) e saranno visibili sul sito www.ascreggiocalabria.it nella sezione "Sport - Calcio - Piccole Pesti", sul sito calcio.ascreggiocalabria.it (raggiungibile anche dalla sezione Piccole Pesti del sito www.ascreggiocalabria.it) oppure tramite l'app "ASC Calabria", scaricabile dall'Apple Store o dal Play Store da smartphone o tablet. I risultati e le classifiche saranno riportati, inoltre, sul Comunicato Ufficiale ASC, che sarà pubblicato di norma ogni Venerdì' sul sito www.ascreggiocalabria.it e inviato sul gruppo ufficiale Whatsapp.

SI COMUNICA CHE IN CASO DI PRESENTAZIONE DI UN REFERTO CON PUNTEGGI , MARCATORI

DIFFERENTI DALLA REALTA' , E IN CASO DI REFERTO PRESENTATO SU UNA GARA CHE REALMENTE NON E' STATA GIOCATO, IL COMITATO PROVVEDERA' AD ESCLUDERE DA TUTTE LE COMPETIZIONI TUTTE LE SQUADRE DELLE DUE SOCIETA' INTERESSATE!

RINVIO GARE E RECUPERI

In caso di rinvio di una gara, da comunicarsi obbligatoriamente 2 giorni prima della data di svolgimento della stessa (specificando il nome della squadra richiedente il rinvio), **il recupero deve svolgersi entro 14 giorni dalla data prevista in calendario**. Sarà compito delle due squadre fissare la data del recupero della gara, che non potrà coincidere con una data in cui una delle due squadre è impegnata in altra gara, e che dovrà essere comunicata con un anticipo minimo di 2 giorni all'organizzazione. Se la gara non verrà disputata entro il termine di 14 giorni o se entro tale termine non perverrà il referto della gara, assegnerà la sconfitta a tavolino alla società che ha richiesto lo spostamento gara.

Non è possibile chiedere il rinvio di una gara il giorno stesso della partita (se non per evidenti motivi legati alle condizioni atmosferiche o altri gravi impedimenti). Qualora la squadra A, lo stesso giorno della gara, chieda lo spostamento della partita alla squadra B, quest'ultima può decidere se accettare o meno il rinvio. Se lo spostamento della gara viene accettato valgono tutte le regole nel caso di rinvio della gara di cui al punto precedente; se lo spostamento della gara non viene accettato la squadra B invierà il referto di mancato svolgimento della gara per mancata presentazione della squadra avversaria.

Non è possibile procedere al recupero di una gara se non si è prima provveduto a recuperare la gara precedente; es: La squadra Italia deve recuperare la gara contro la squadra Francia della giornata n. 3 e successivamente la gara contro la squadra Spagna della giornata n. 4; la squadra Italia non potrà recuperare la gara contro la squadra Spagna se non ha prima giocato il recupero contro la squadra Francia.

In ogni caso, non è consentito per nessun motivo lo spostamento delle gare inserite nel calendario nelle ultime 3 giornate.

OGNI SOCIETA' PUO' SPOSTARE FINO AD UN MASSIMO DI 10 GARE TRA TUTTE LE CATEGORIE CON UN MASSIMO DI 3 GARE PER SINGOLA CATEGORIA(A PRESCINDERE SE LO SPOSTAMENTO SIA CHIESTO DALLA SQUADRA IN QUESTIONE O DALLA SQUADRA AVVERSARIA). DALL'UNIDICESIMA GARA SPOSTATA,SARA' ADDEBITATA UNA TASSA DI SPOSTAMENTO PARI AD EURO 10 PER OGNI GARA SPOSTATA.

Qualora una SOCIETA' non si presenti ad una gara ,verranno penalizzate TUTTE LE SQUADRE DELLA SOCIETA' (ANCHE QUELLE PARTECIPANTI AD ALTRE CATEGORIE) di 1 punto in classifica .

La penalizzazione verra' raddoppiata per ogni mancata presentazione a ogni gara successiva .

SQUALIFICHE ATLETI E DIRIGENTI

In caso di squalifica di un atleta o un dirigente , la sanzione verrà scontata successivamente all'uscita del comunicato in cui viene riportata la squalifica; es: se l'atleta Mancini viene espulso nella partita che gioca lunedì e successivamente ha una partita il mercoledì e una ancora il lunedì successivo, considerato che il comunicato con la squalifica uscirà come ogni settimana la Domenica, l'atleta potrà prendere parte alla gara del mercoledì in quanto non ancora pervenuta la squalifica nel comunicato, ma dovrà saltare la gara del lunedì successivo(prima

gara disponibile dopo l'uscita del comunicato).

Si comunica che ogni squalifica va scontata nel campionato in cui viene ricevuta; ad es. un atleta pulcini che viene squalificato durante una gara esordienti, salterà la successiva gara esordienti ma non quella pulcini.

FORMULA DEI CAMPIONATI

Girone Andata e Ritorno + Play off

Se alla fine del campionato ci saranno due o più squadre a pari punti ,per determinare la vincente si procederà alla compilazione della "classifica avulsa" in base a questi criteri:

Punti conseguiti negli scontri diretti fra le squadre interessate

Differenza tra le reti segnate e subite negli scontri diretti

Differenza tra le reti segnate e subite nell'intero campionato

Maggior numero di reti segnate nell'intero campionato

Sorteggio

Si comunica che nelle fasi finali,**la gara di ritorno si svolgerà in casa della squadra con la migliore media punti conquistati nel proprio girone**(non verranno conteggiate le gare vinte a tavolino; quindi solo le gare realmente disputate).

Nelle gare ad eliminazione diretta, in caso di pareggio e/o in caso di stesso numero di reti segnate tra andata e ritorno (**senza** assegnare validità doppia alle reti in trasferta) si procederà ai calci di rigore.

I calci di rigore saranno 5 per squadre e successivamente in caso di parità si procederà ad oltranza.

Il numero dei giocatori che parteciperà ai calci di rigore si determinerà in base al numero degli atleti della squadra con meno partecipanti; es: se la squadra Italia ha 8 atleti e la squadra Francia ha 12 atleti , la squadra Francia dovrà estromettere dai calci di rigore 4 atleti che non prenderanno parte neanche in caso di rigori ad oltranza.

In ogni caso nei rigori ad oltranza , non potrà calciare un atleta che ha già calciato nei primi 5 tiri a meno che il pareggio non prosegua anche dopo che hanno calciato tutti gli atleti determinati prima della lotteria dei calci di rigore.

CONTATTI:

ANTONIO ERACLINI 328.1722070

CARLO VITALE 393.0229419

Mail: piccolepesti@ascreggiocalabria.it

Pagina Facebook: ASC Reggio Calabria

Sito Internet: www.ascreggiocalabria.it (Sezione SPORT - CALCIO - PICCOLE PESTI)

IBAN INTESA SAN PAOLO : IT13J0306909606100000140532

